



Studeerwijzer		Vak:	D&P Keuzedeel DigiSpel	Methode:	Wikiwijs	
Leerweg:	BB-KB-GL/TL	Leerjaar	3+4	Internetsite:		
Planning	Inhoud			Presentatie en verwerking		
Lesnr. Weeknr.	Leereenheid Hoofdstuk	Kerdoel	Omschrijving Leerstofaanduiding	Presentatie instructie	Verwerking	Beoordeling
	1.1	In opdracht een digitaal, educatief spel bedenken		Instructie		
	1.1.1	Spelconcept ontwikkelen a.d.h.v. invullijst	Spelconcept format	Weten Toepassen	Opdracht	Cijfer
	1.1.2	Storyboard tekenen a.d.h.v. format	Storyboard format	Doen / Laten Zien	Opdracht	Cijfer
	1.2	Het spel maken		Instructie		
	1.2.1	Presenteer het Storyboard		Weten Toepassen	Presenteren	Cijfer
	1.2.2	Maak het spel (ruwe versie)		Doen / Laten Zien	Produceren	Cijfer
	1.3	Het spel demonstreren en presenteren		Instructie		
	1.3.1	Het spel testen en a.d.h.v. een checklist bijstellen	Bijstellen a.d.h.v. checklist	Weten Toepassen	Bijstellen Aanpassen	Cijfer
	1.3.2	Presenteren en demonstreren van het bijgestelde spel	Presenteren	Doen / Laten Zien	Presenteren Demonstreren	Cijfer